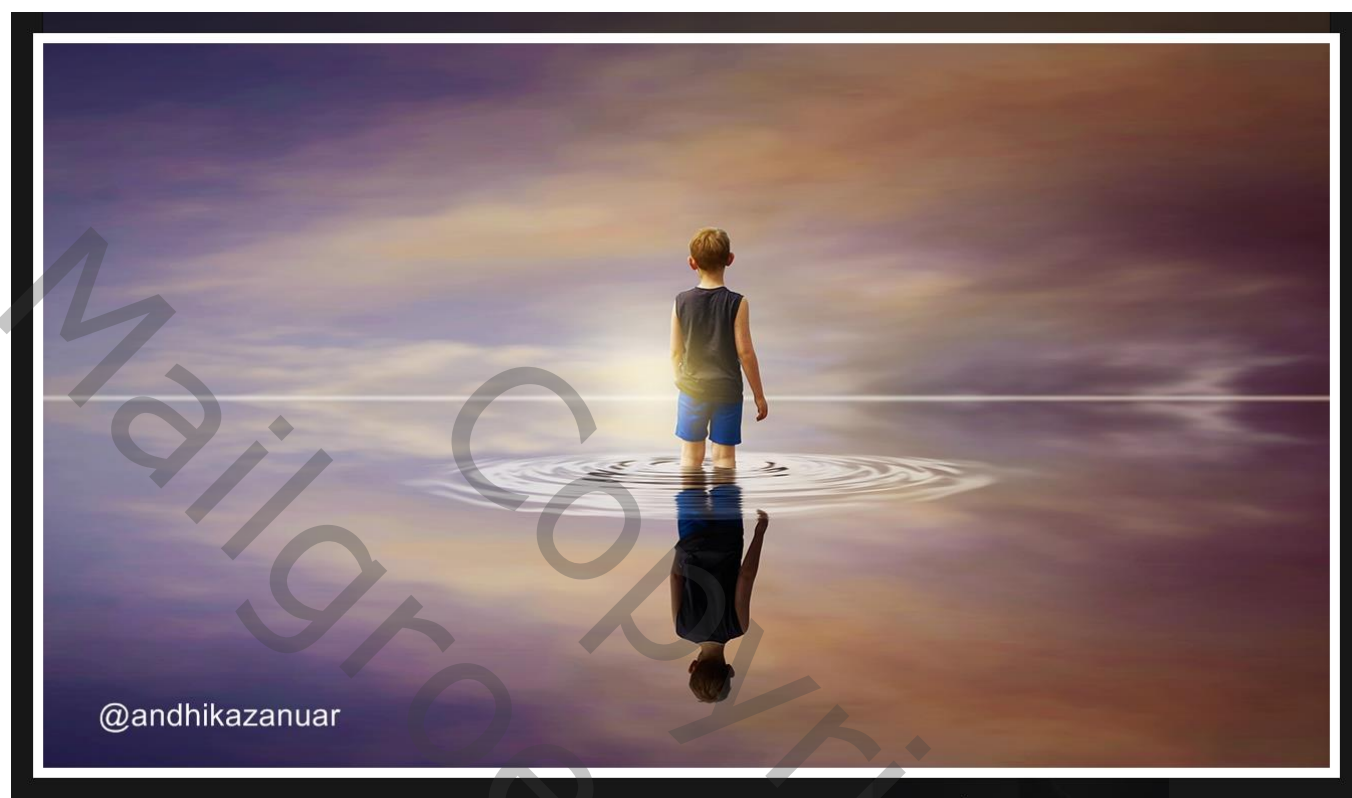


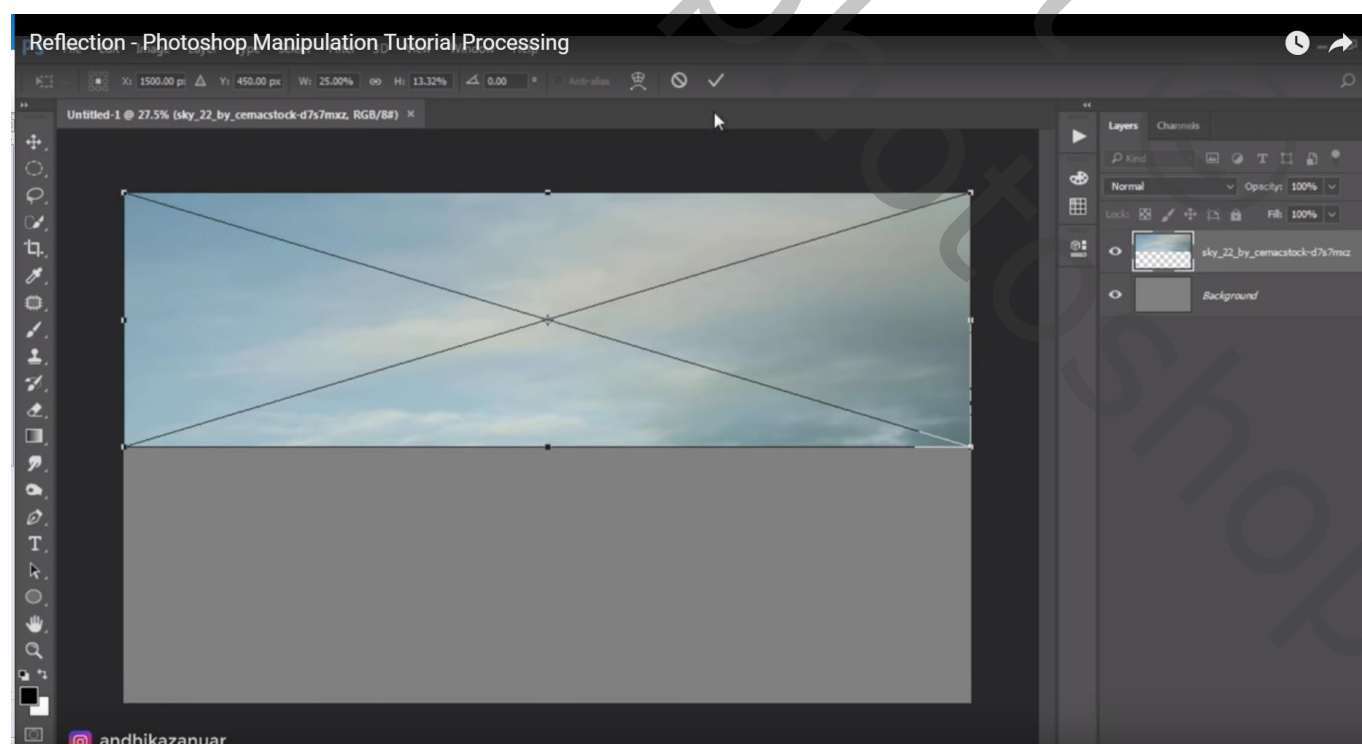
<https://www.youtube.com/watch?v=JIs88dc2zNY&t=11s>

Reflectie – video les

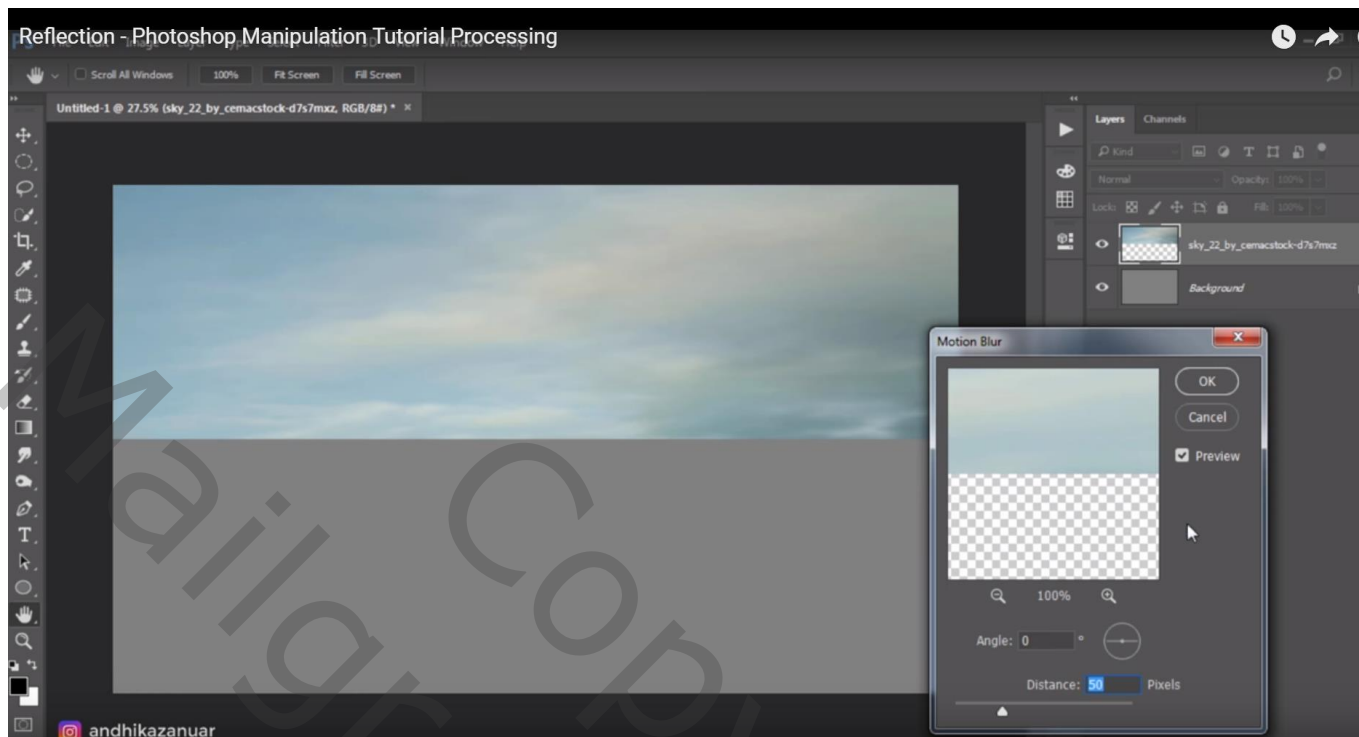


Nodig : model; lucht; water effect

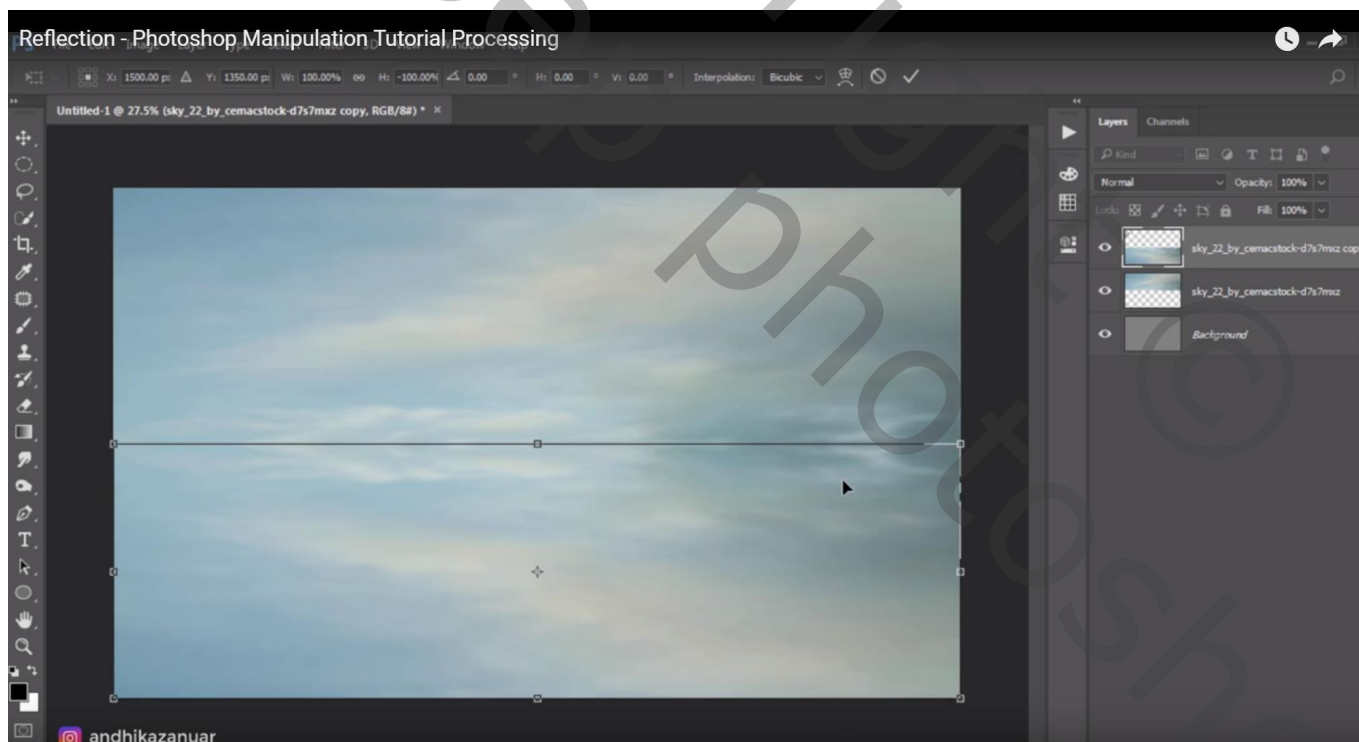
Open een nieuw document : 3000 x 1800 px; 200 ppi; grijze achtergrond
“lucht” toevoegen; transformeer de laag



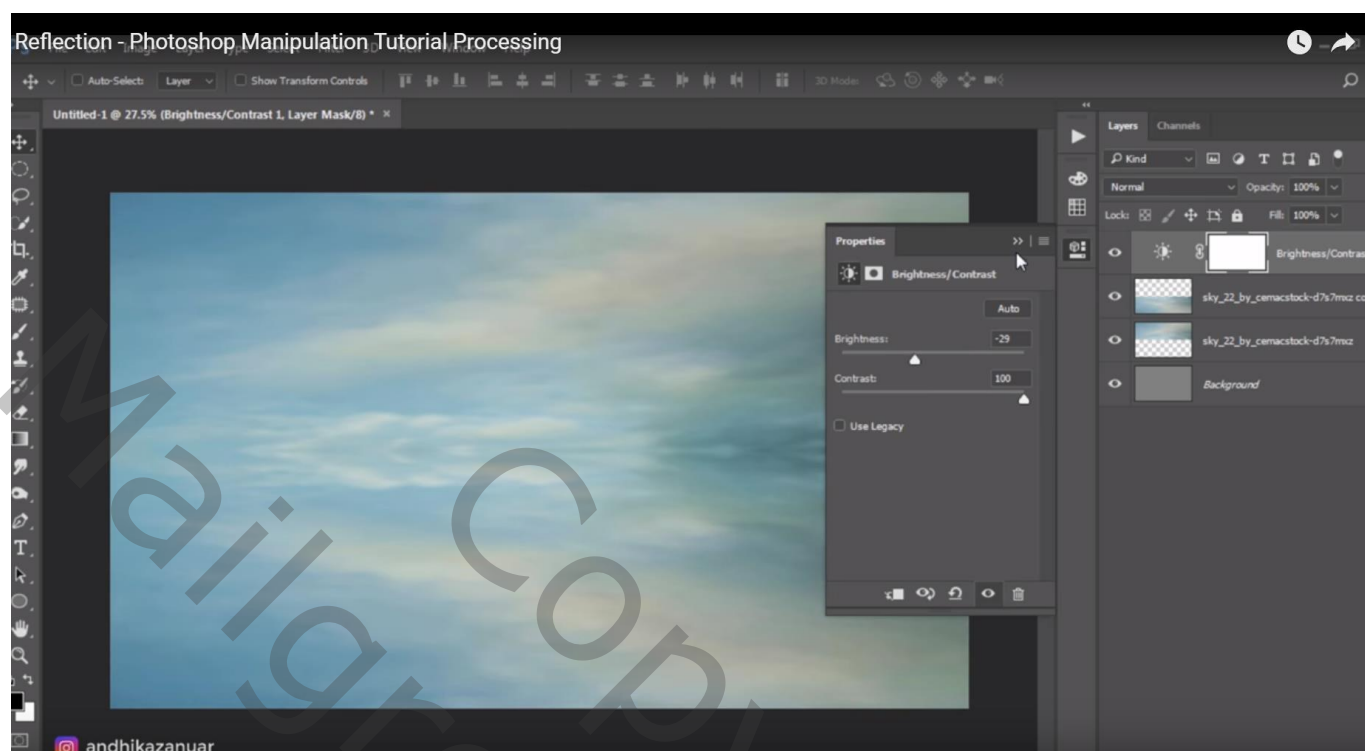
Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte : 0° ; 50 px



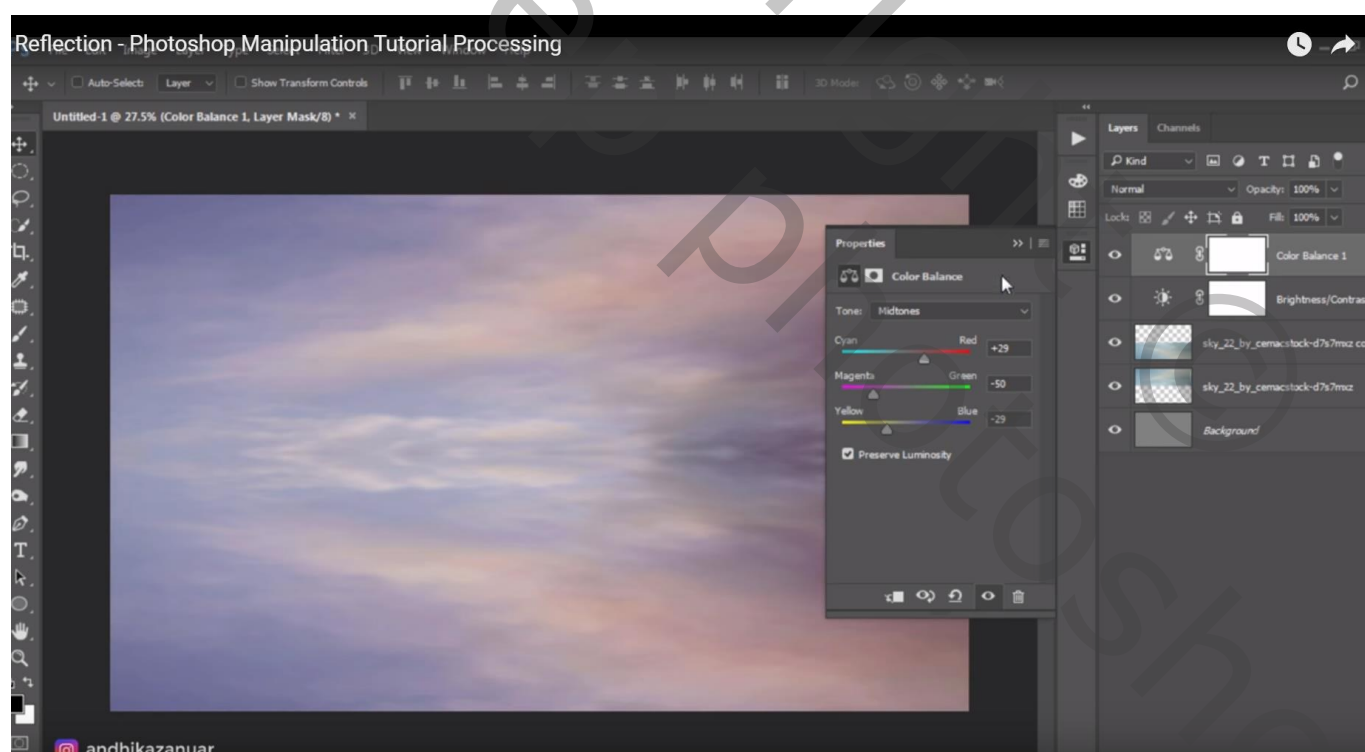
Laag dupliceren; Verticaal omdraaien; naar onderen slepen



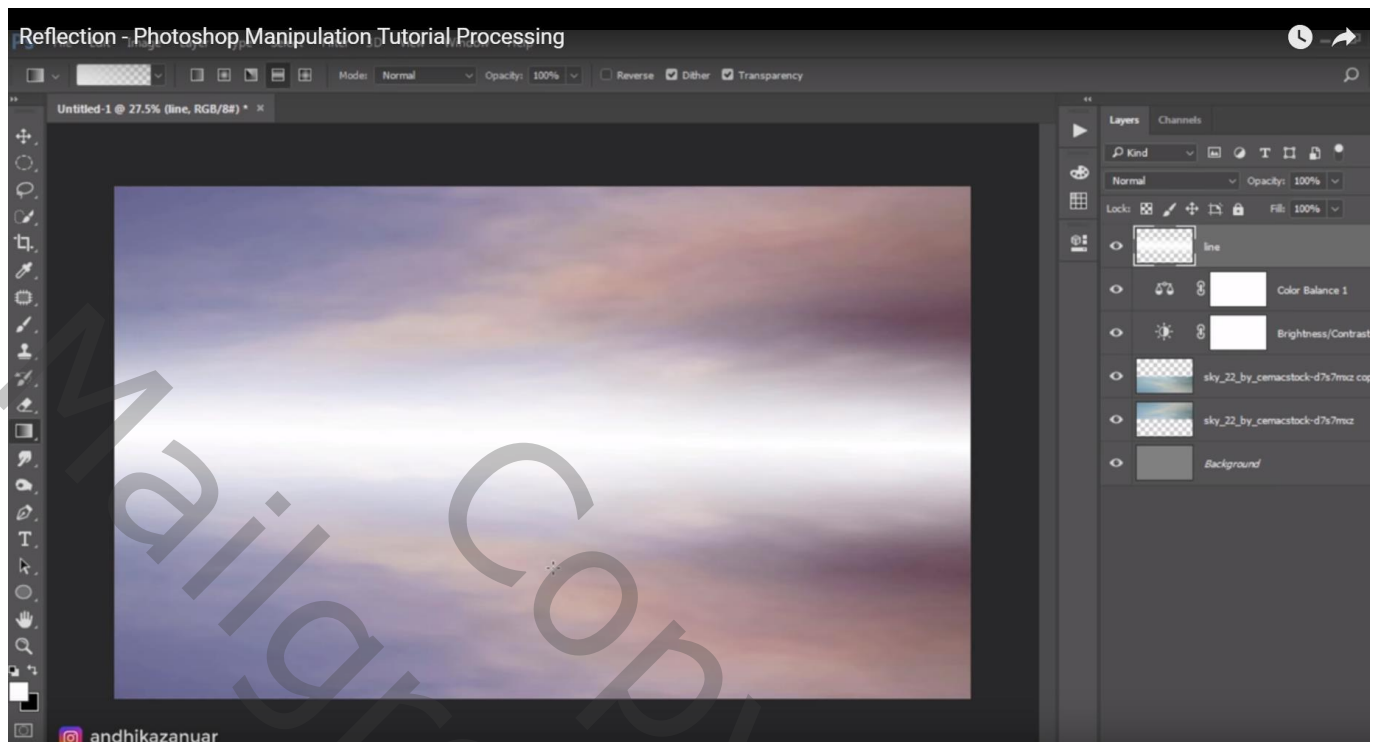
Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -29 ; 100



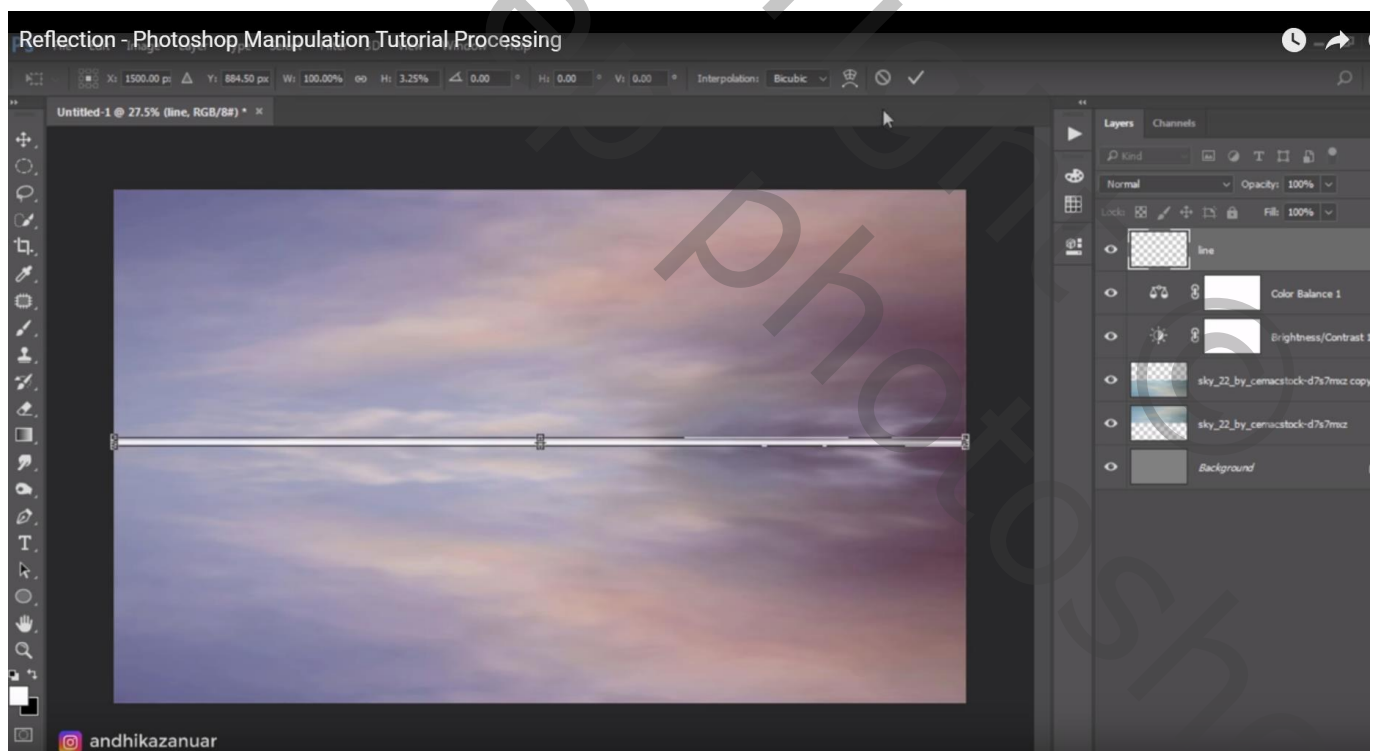
Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = 29 ; -50 ; -29



Nieuwe laag, noem de laag “lijn”; kort wit transparant Lineair verloop trekken midden de afbeelding



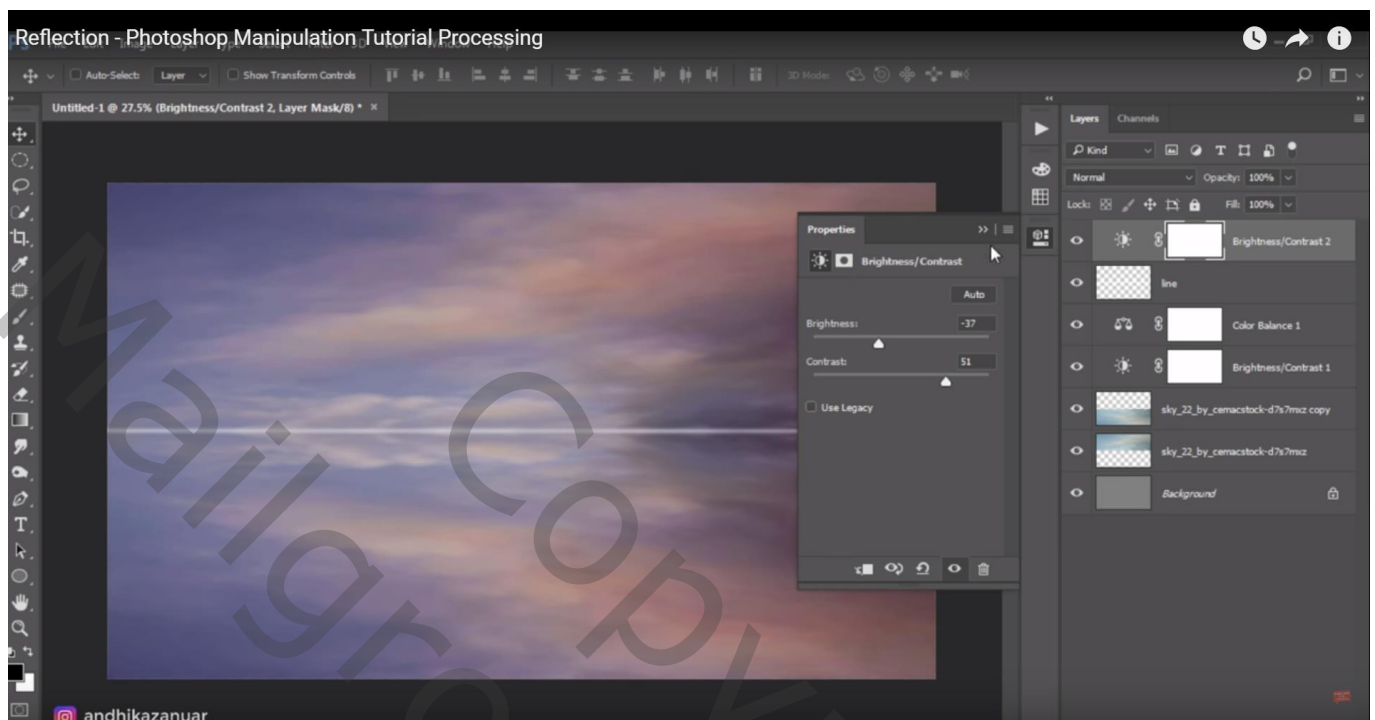
De laag samendrukken ; laagdekking = 50%



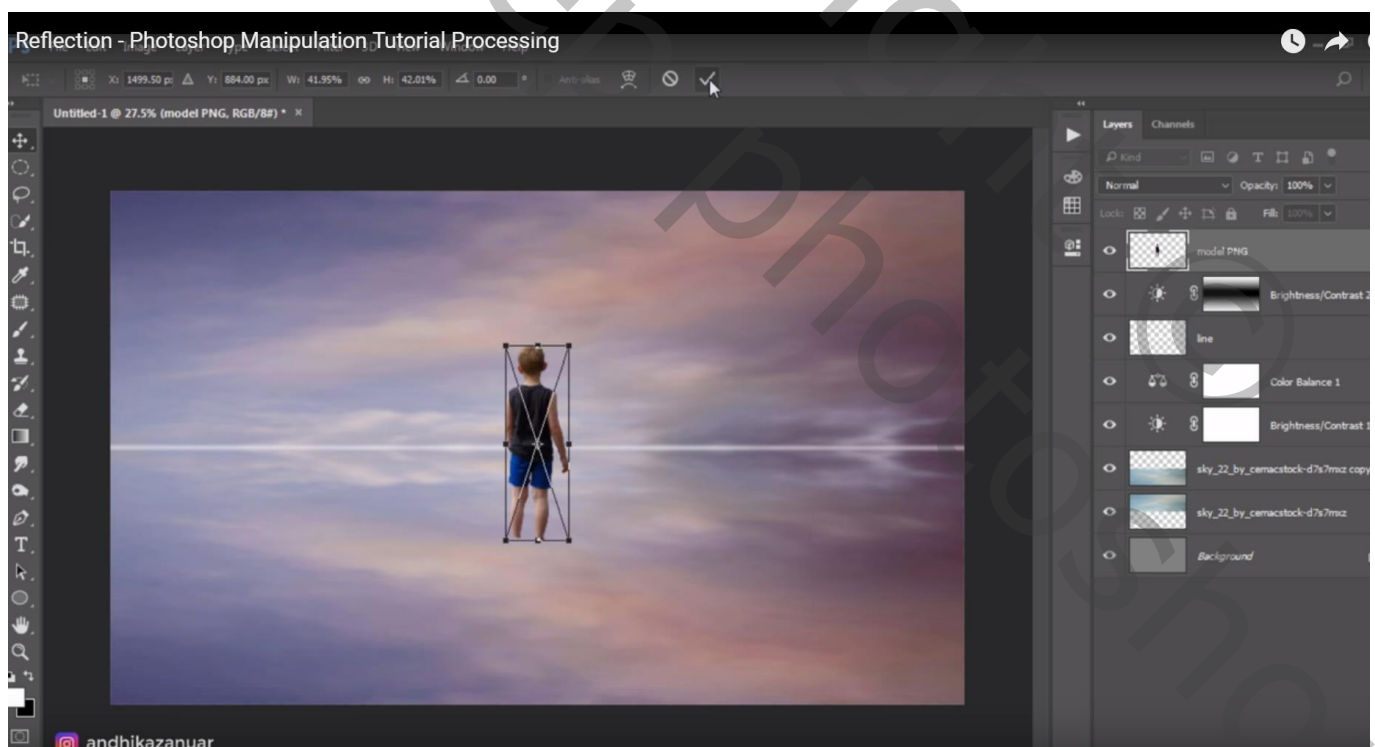
Nog een Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’ : -37 ; 51

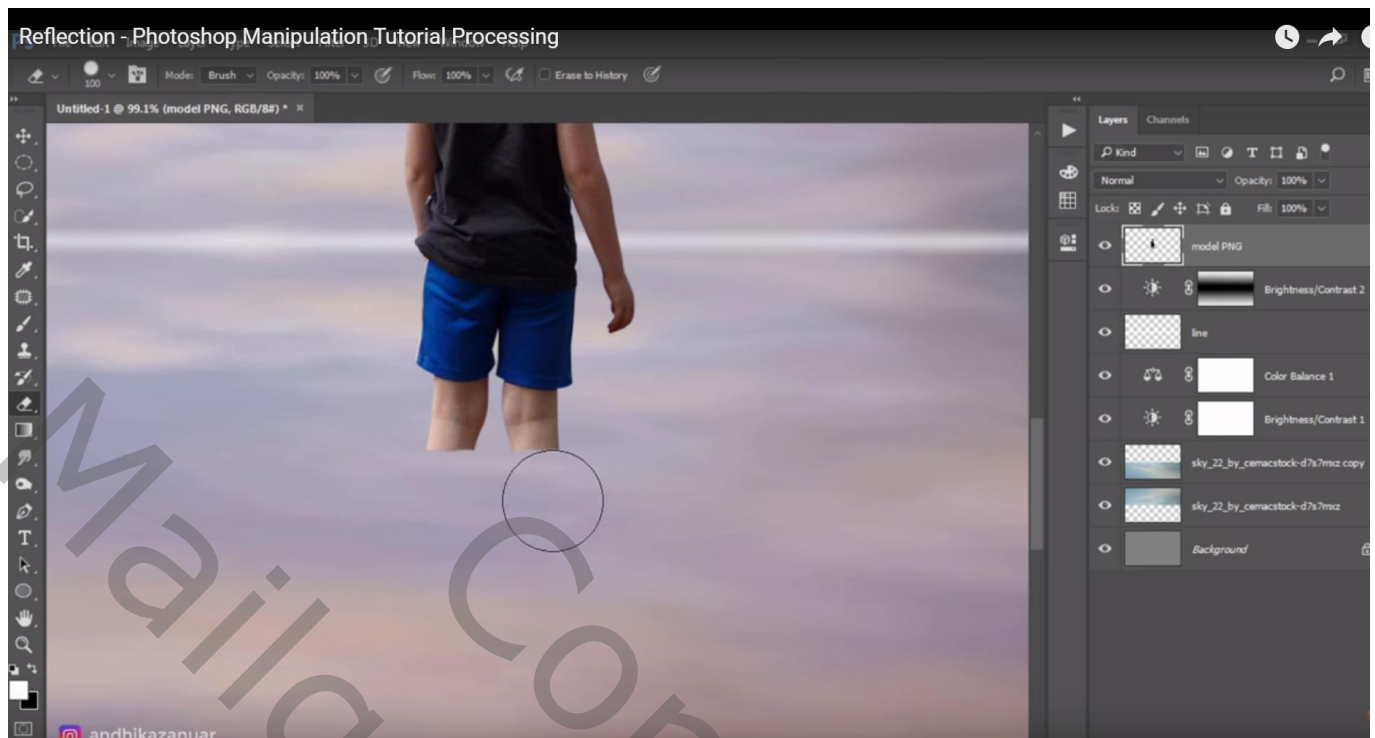
Laagmasker omkeren (Ctrl + I);

Wit transparant verloop trekken op het laagmasker van boven naar beneden en van onder naar boven

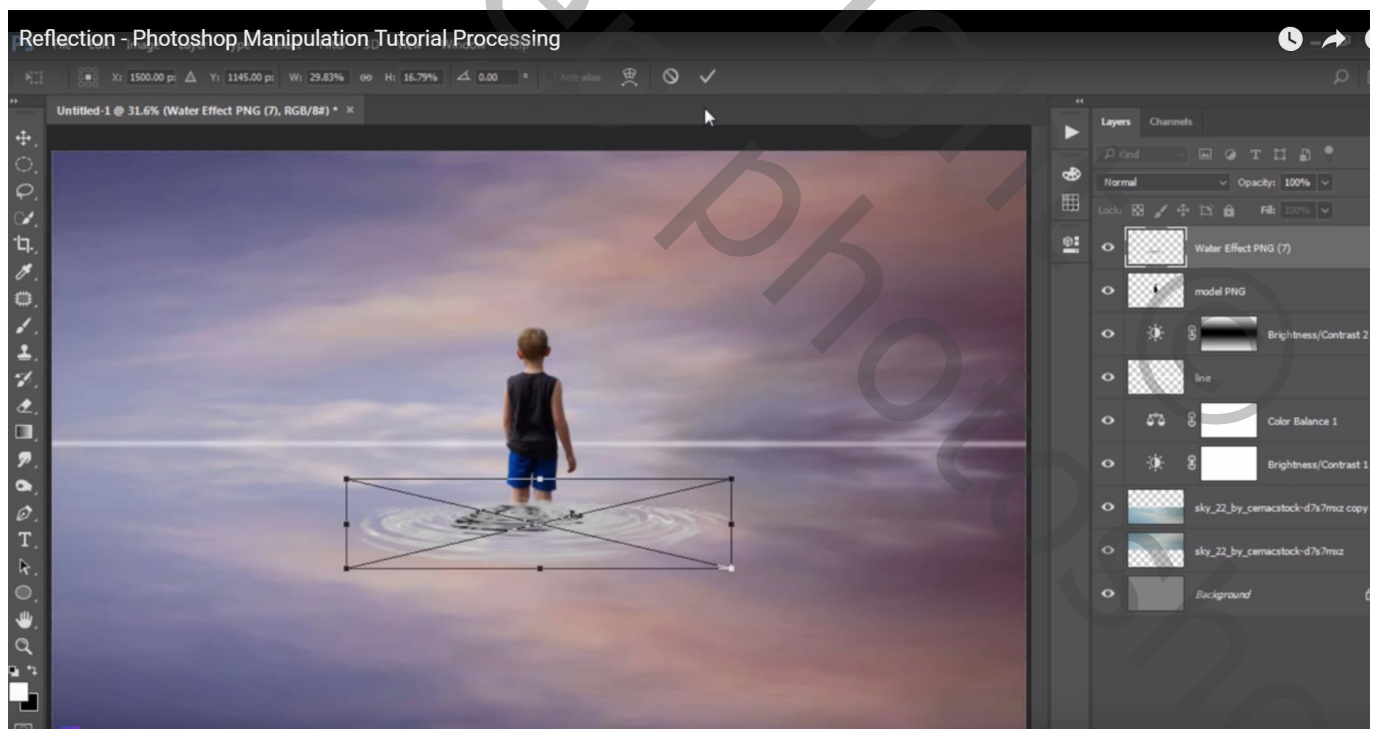


“jongen” toevoegen; met zachte gum deel onderaan de benen verwijderen

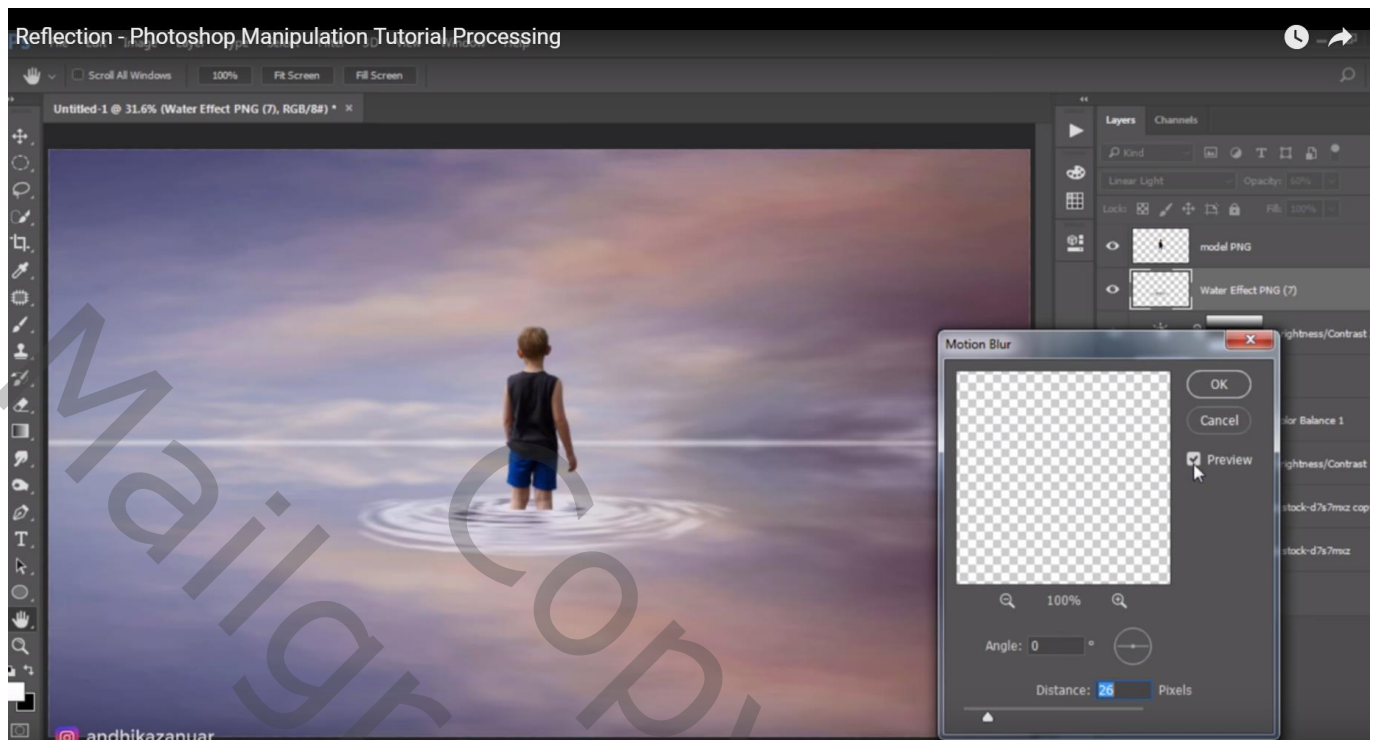




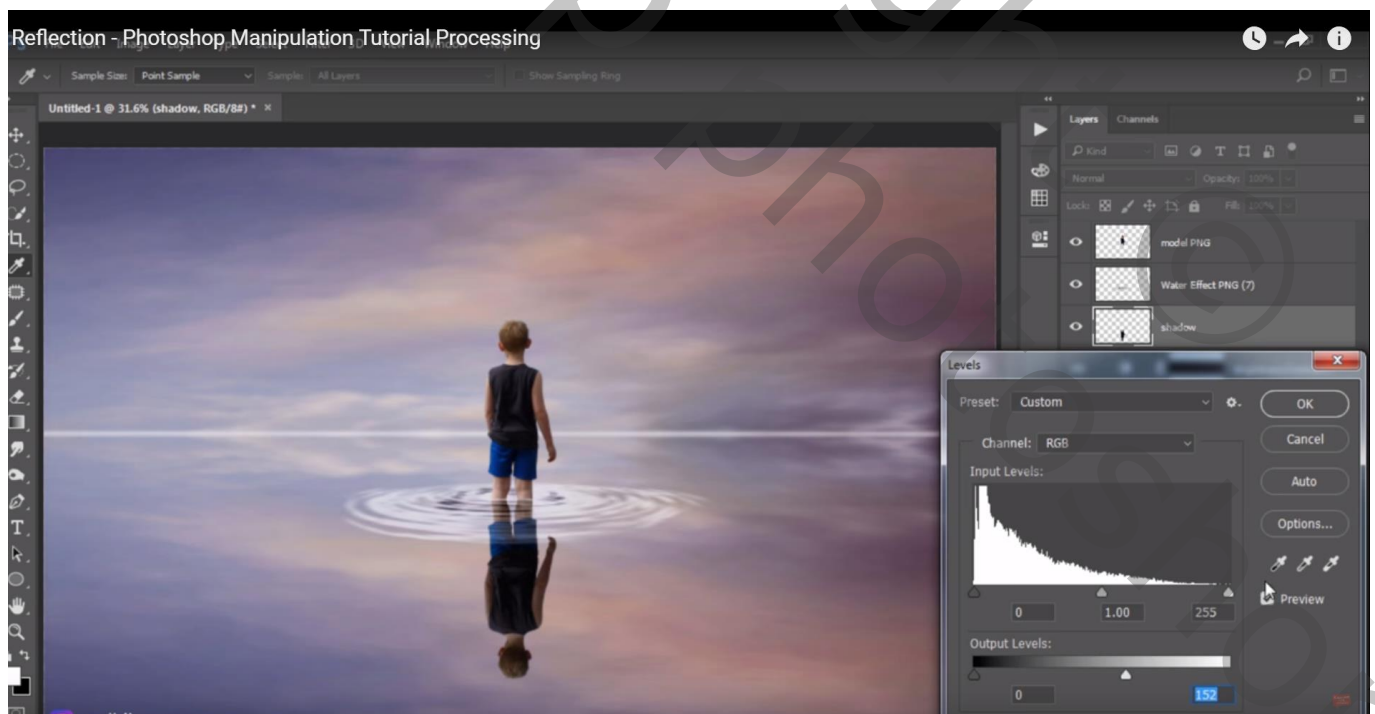
Het “water” effect toevoegen; transformeren; laag onder laag “jongen” slepen
 Laagmodus = Lineair licht/Vermenigvuldigen ; laagdekking = 60%



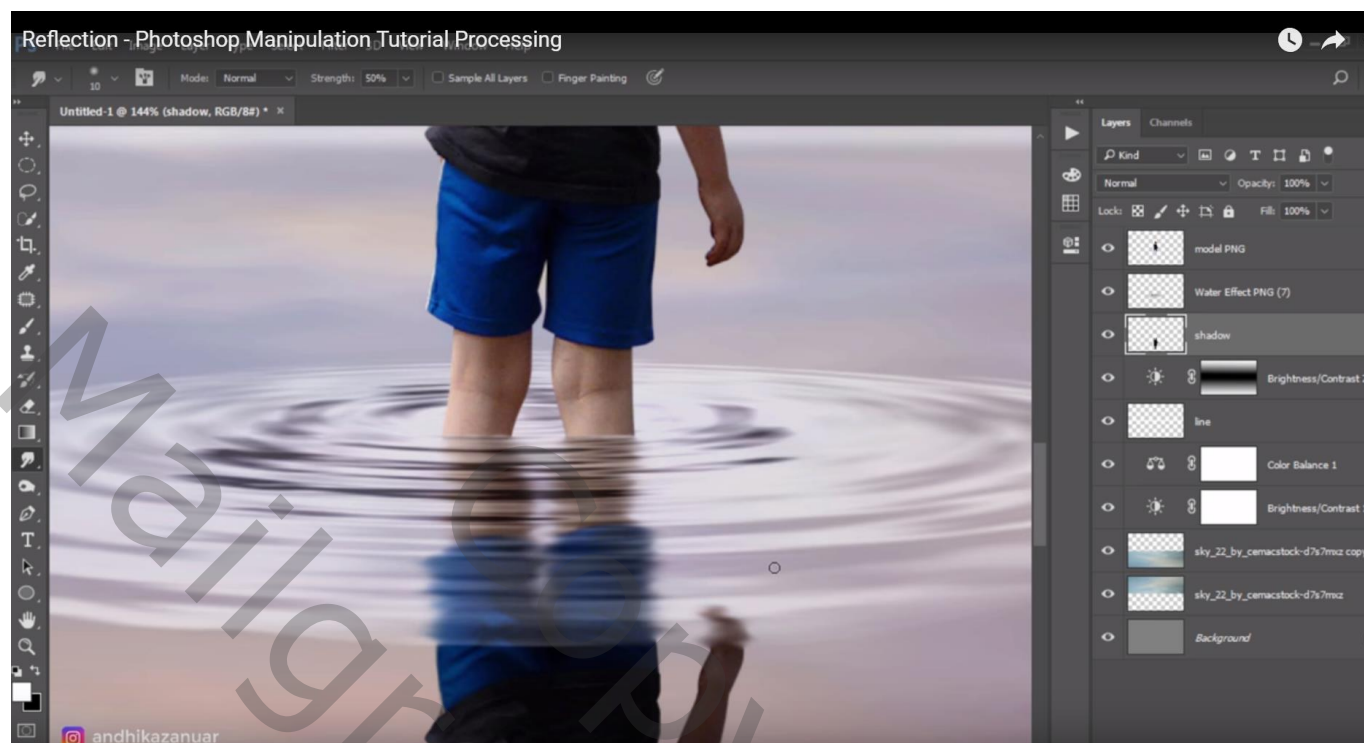
Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte : 0° ; 26 px



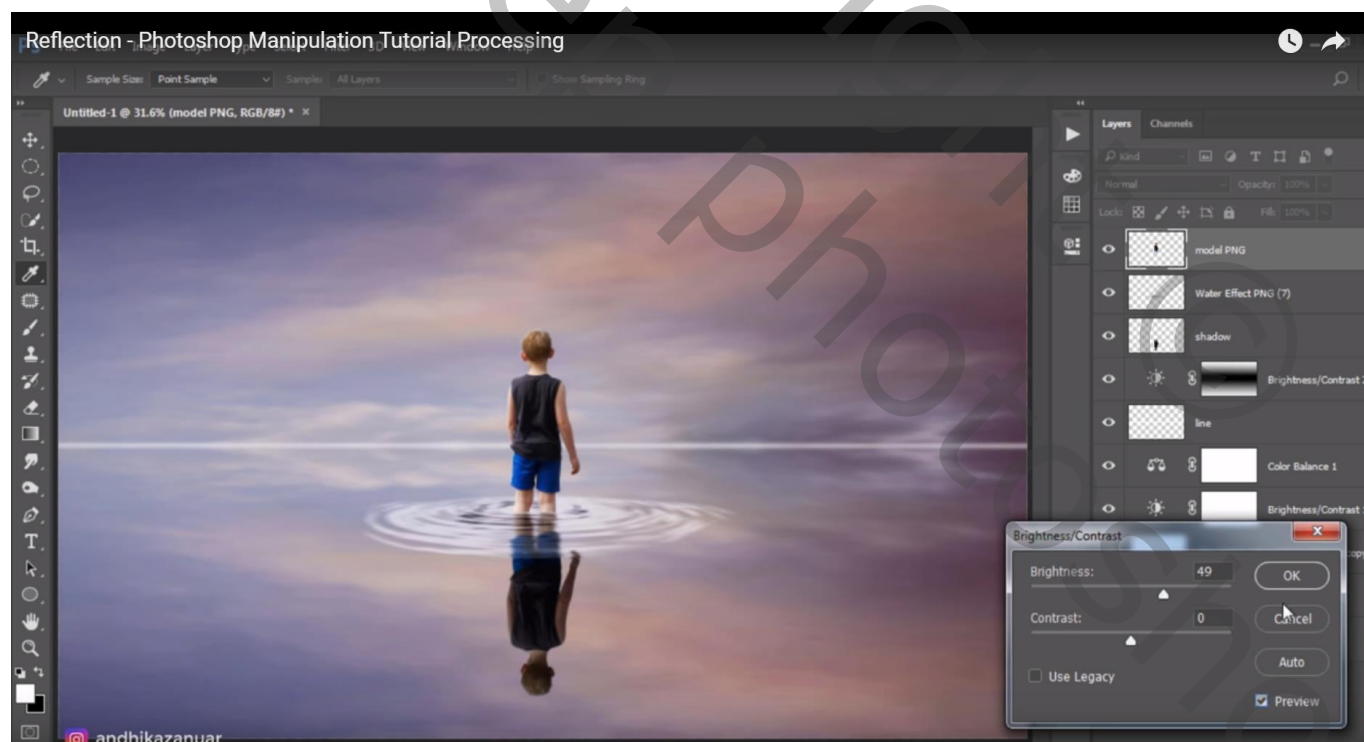
Laag “jongen” dupliceren; Verticaal omdraaien; laag onder laag “water” slepen
Klik Ctrl + L → Niveaus : Uitvoer = 0 ; 152



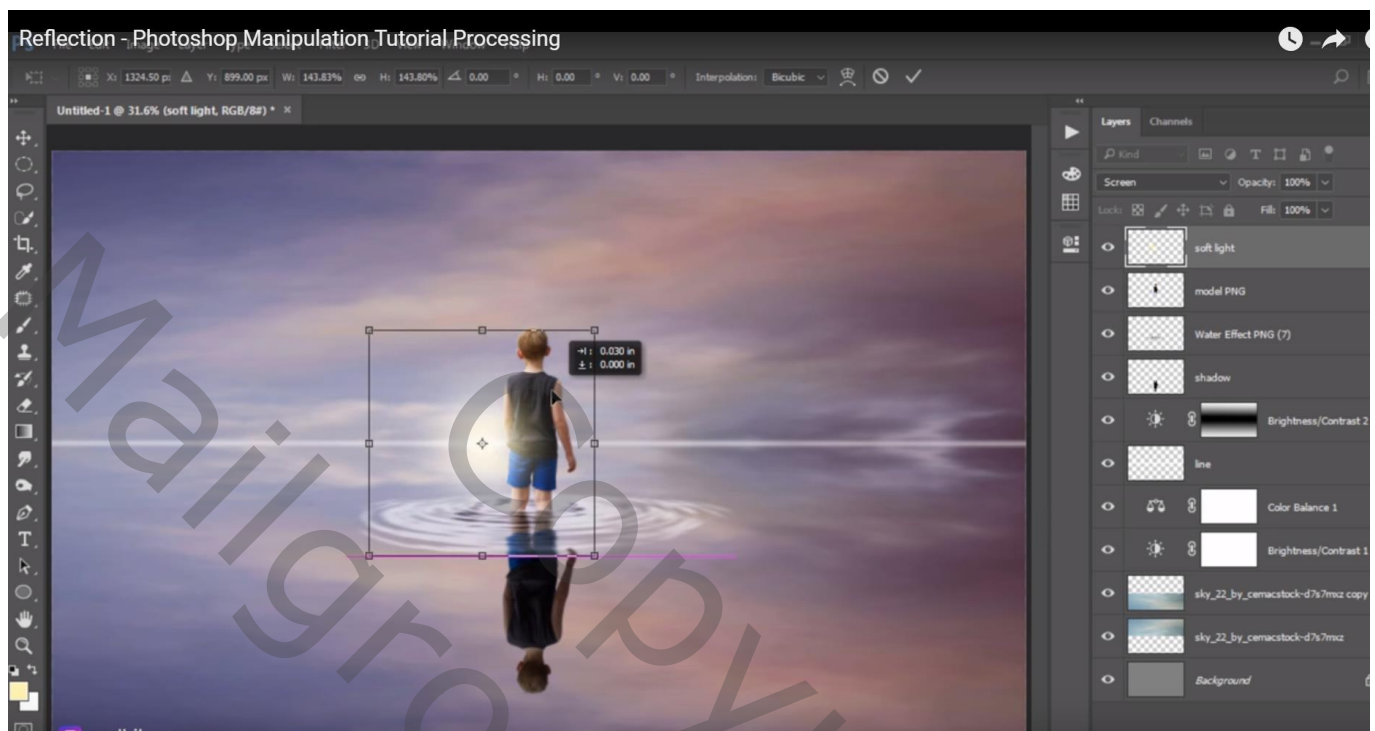
Natte Vinger, zacht penseel : 10 px, sterkte = 50 % ; aan randen schilderen boven het water effect



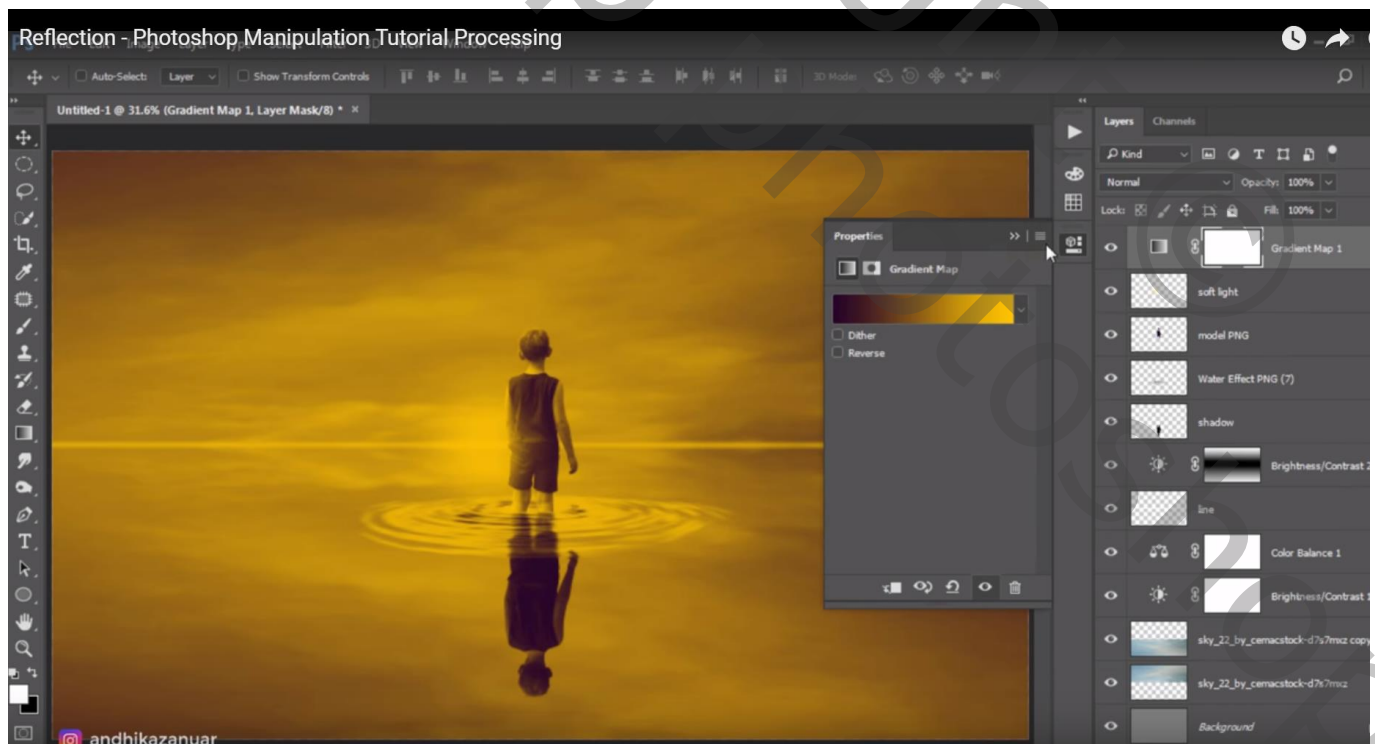
Voor laag “jongen”: Afbeelding → Aanpassingen → Helderheid/Contrast : 49 ; 0



Nieuwe laag; naam = “zacht licht” ; laagmodus = Bleken ; voorgrondkleur = # FFF3B1
 Zacht penseel ; lichtstip plaatsen naast de jongen ; laagdekking = 80 %
 Stip transformeren

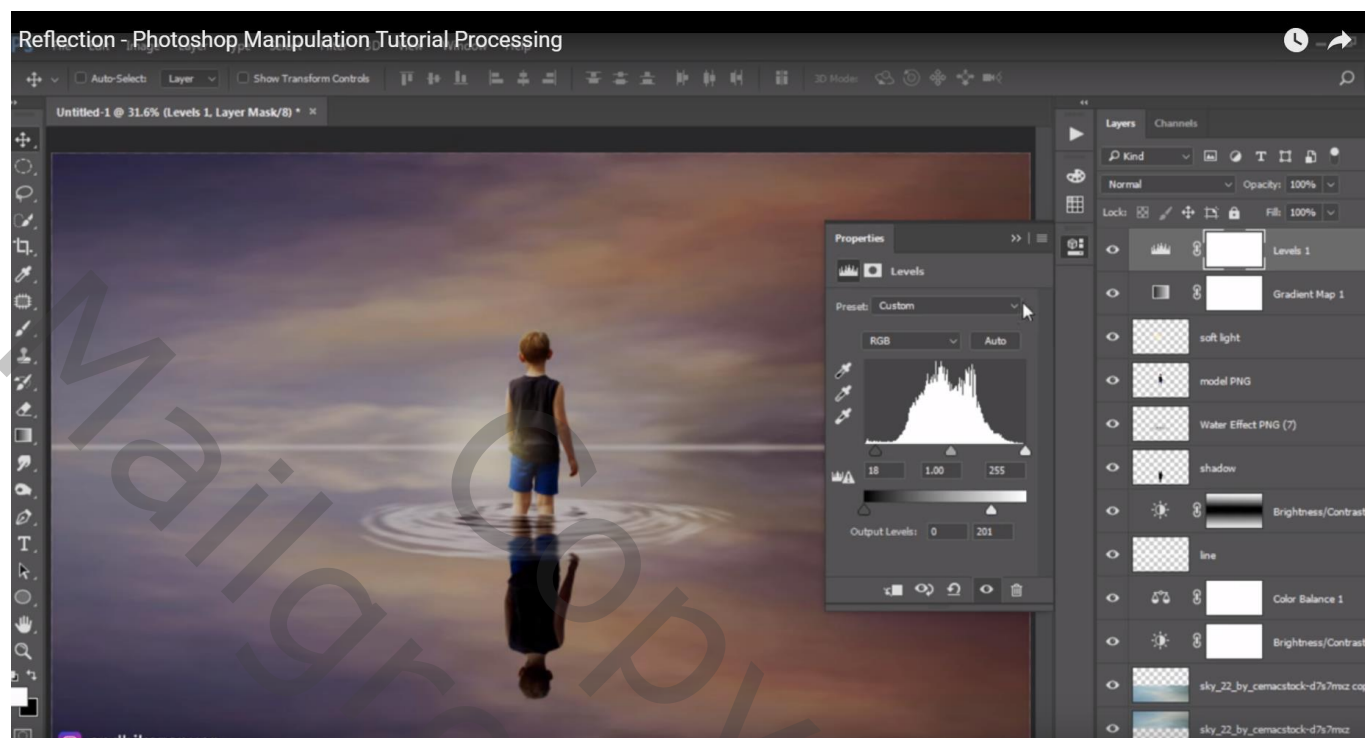


Aanpassingslaag ‘Verloop toewijzen’ : kleur links = # 260327; rechts = # FFC600
 Modus = Bedekken; dekking = 20%



Aanpassingslaag 'Niveaus' : 18 ; 1,00 ; 255 – Uitvoer = 0 ; 201

Op laagmasker schilderen, zacht zwart penseel, 800 px, dekking = 50% ; schilder boven de horizon



Aanpassingslaag 'Levendigheid' : 73 ; 0

